



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



I. IDENTIFICACIÓN

Carrera	: Ingeniería en Informática	CARGA HORARIA (Horas reloj)	
Asignatura	: Ingeniería de Software III	Carga Horaria Semestral	120
Curso	: Tercer	Carga Horaria Semanal	
Semestre	: Sexto	Clases teóricas	
Código	: I0609	Clases prácticas	
Área	:	Laboratorio	
Tipo	: Obligatorio	Otro (especificar)	

II. FUNDAMENTACIÓN

Ingeniería de software traerá al alumno un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software, y el estudio de estos enfoques, es decir, la aplicación de la ingeniería al software. Integra matemáticas, ciencias de la computación y prácticas cuyos orígenes se encuentran en la ingeniería.

III. OBJETIVOS GENERALES

- Primorear conocimientos y aplicación de una metodología para desarrollo de Sistemas de Información.

IV. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD I - El proceso del análisis

- El modelo básico
- El modelo ambiental
- La construcción de un modelo preliminar de comportamiento
- Como completar el modelo comportamental
- El modelo de implantación del usuario

UNIDAD II - Problemas de continuidad

- Fase de proyecto
- Programación y prueba
- Mantenimiento de la especificación
- El futuro del Análisis Estructurado

UNIDAD III - Técnicas varias

- Técnicas de entrevistas y de la colecta de datos
- Cálculo costo / beneficios



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



V. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La metodología de enseñanza a utilizar en esta asignatura es a través de:

- Clases Magistrales en Aula
- Clases prácticas en Aula, trabajos grupales
- Clases en Sala de Informática de forma práctica para la aplicación de los conocimientos adquiridos

VI. METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN

Se regirá de acuerdo al Reglamento Interno vigente en la Institución. Dos (2) evaluaciones parciales acumulativas más la presentación de un trabajo practico y luego una (1) evaluación final opcional en 3 oportunidades.

VII. BIBLIOGRAFÍA:

- Ingeniería del Software, Roger S. Pressman
- Análisis Estructurado Moderno, Edward Yourdon